

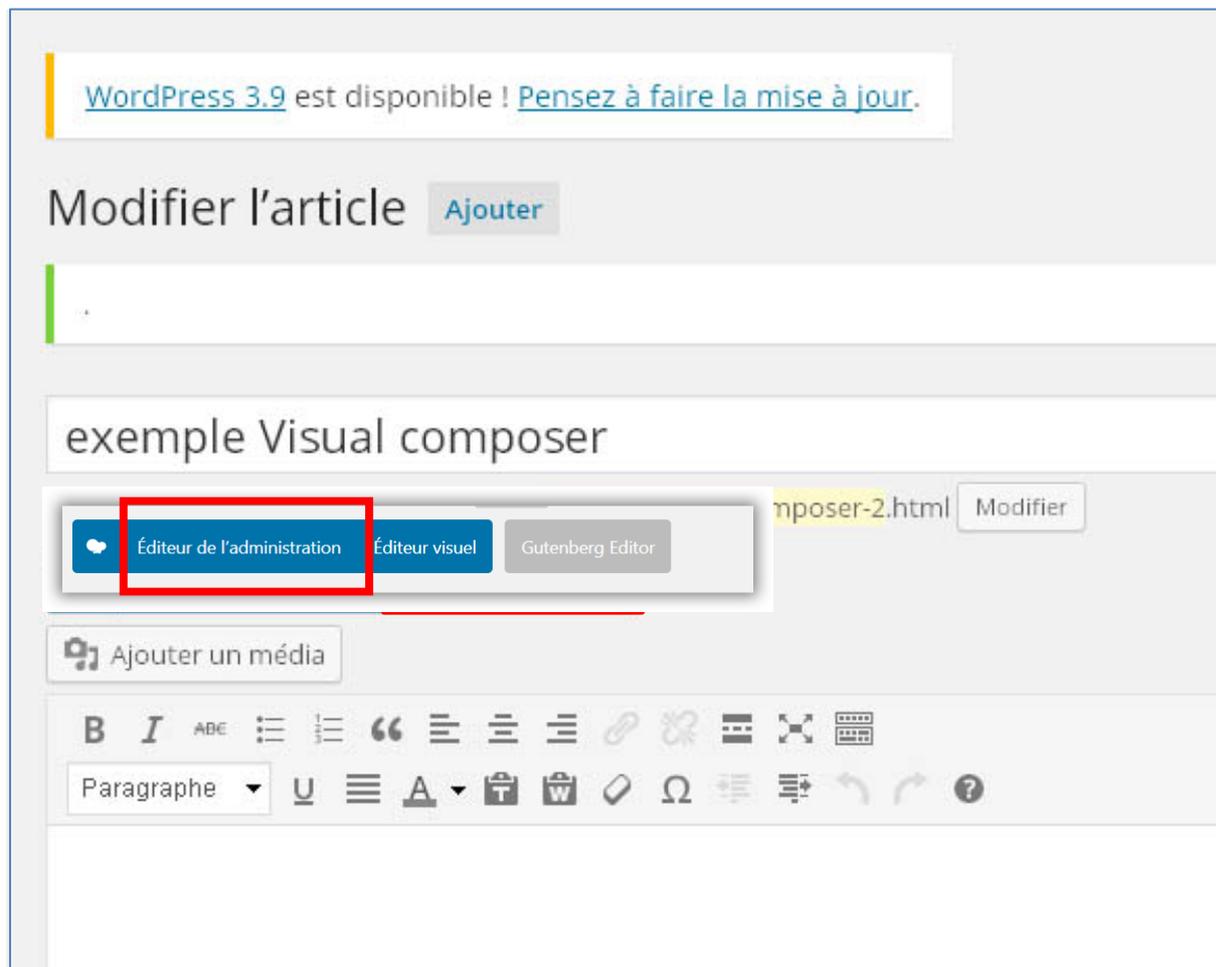
NOTICE UTILISATION HCP 2020 : BAKERY PAGE BUILDER Anciennement Visual Composer

Table des matières

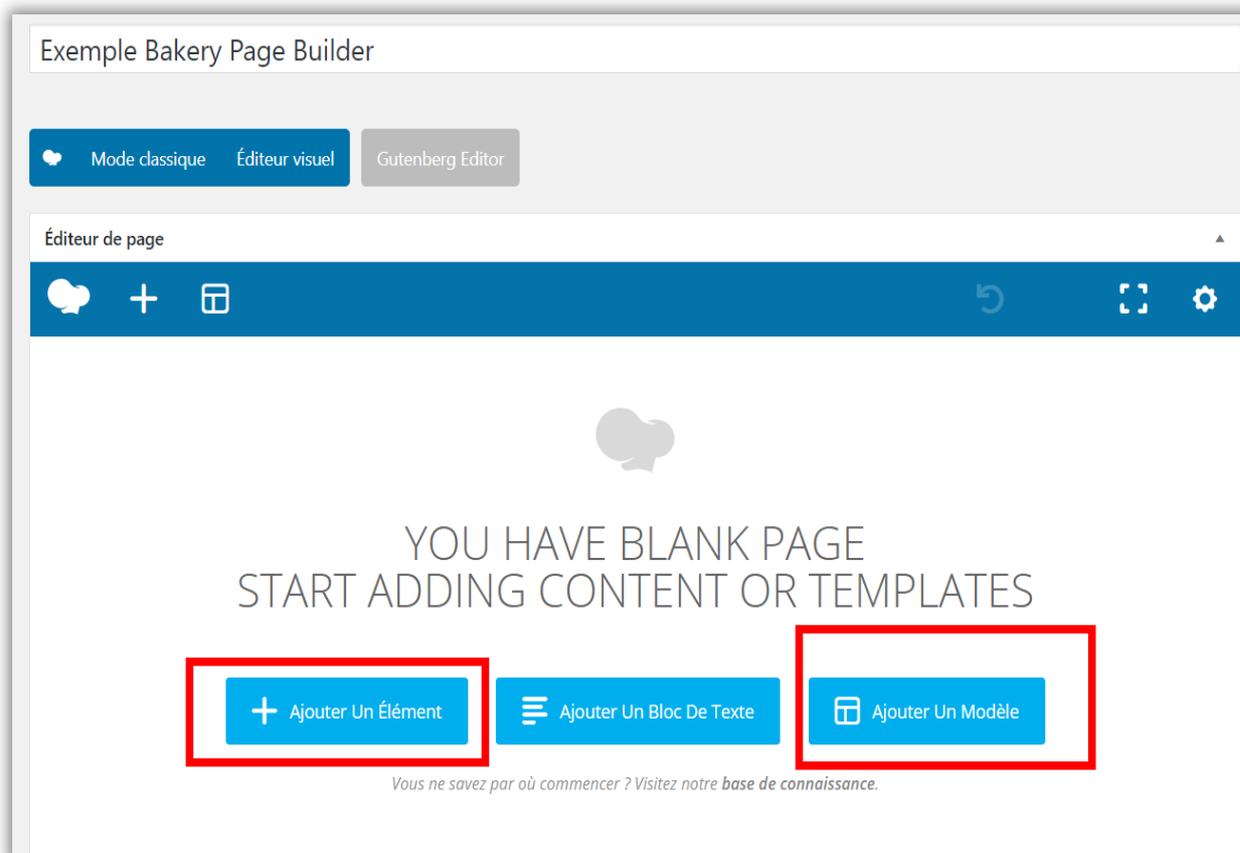
II. Ajouter un article	2
III. Utilisation Bakery Page Builder.....	3
III.1. Rubrique « Contenu »	4
III.2. Rubrique « Social »	26
III.2.a. Facebook Like	26
III.2.b. Bouton Tweetmeme.....	26
III.2.c. Bouton Google+	27
III.2.d. Pinterest	27
III.3. Rubrique « Structure »	28
III.3. Barres latérales widgetisées.....	28

II. Ajouter un article

Après avoir cliqué sur le bouton « Ajouter » dans le menu « Articles » la fenêtre suivante apparaît, veuillez cliquer sur le bouton « Editeur backoffice » (cadre rouge) pour accéder à l'outil « Bakery Page Builder ».



S'ouvre alors cette fenêtre :



Vous pouvez alors appliquer un Modèle d'article (bouton « Modèles ») ou bien créer un article personnalisé grâce à l'outil « Visual composer », pour cela veuillez cliquer sur le bouton « Ajouter un élément » (cadre rouge).

III. Utilisation de Bakery Page Builder

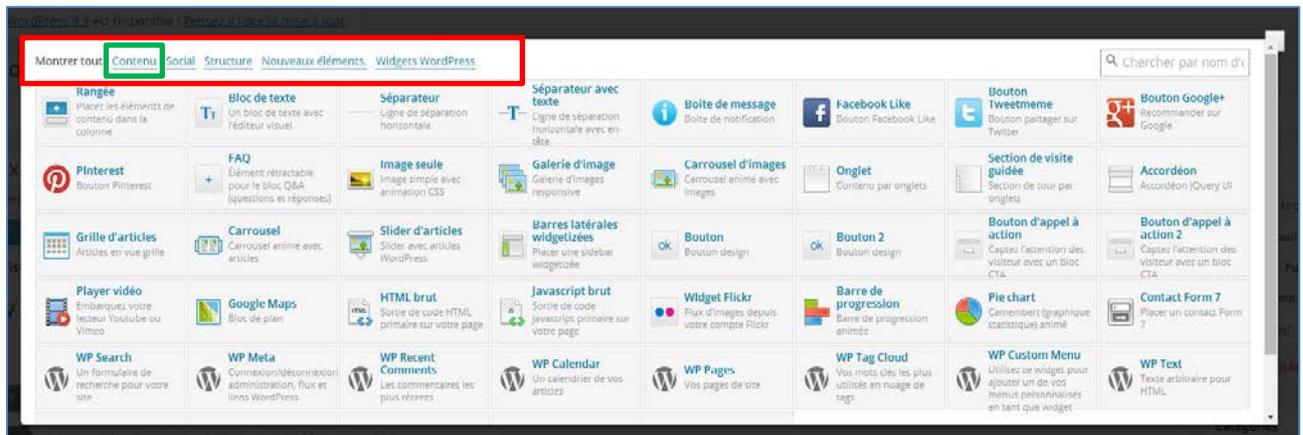
Avant toute chose, voici comment visualiser en temps réel votre article sans pour autant le publier :

Dans la page principale de votre article, en haut à gauche se trouve l'onglet suivant :

Cliquez sur « Aperçu »

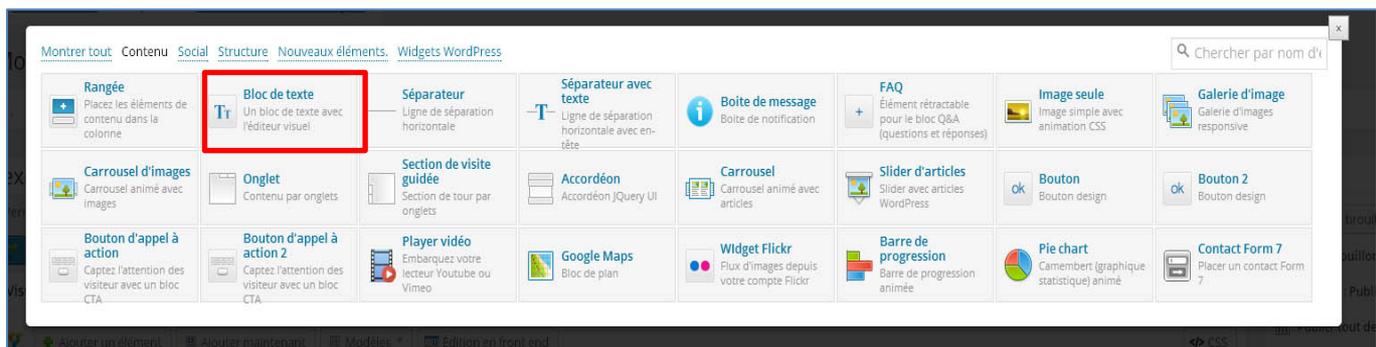


Après avoir cliqué sur le bouton « Ajouter un élément », l’onglet suivant apparaît sur lequel sont affichés tous les modules à votre disposition. Le cadre rouge repère les catégories de modules, veuillez cliquer sur « Contenu » (cadre vert).



III.1. Rubrique « Contenu »

Après avoir cliqué sur « Contenu » depuis l’onglet ci-dessus, l’onglet ci-dessous apparaît, il rassemble tous les modules de contenu. Nous allons voir comment les utiliser.

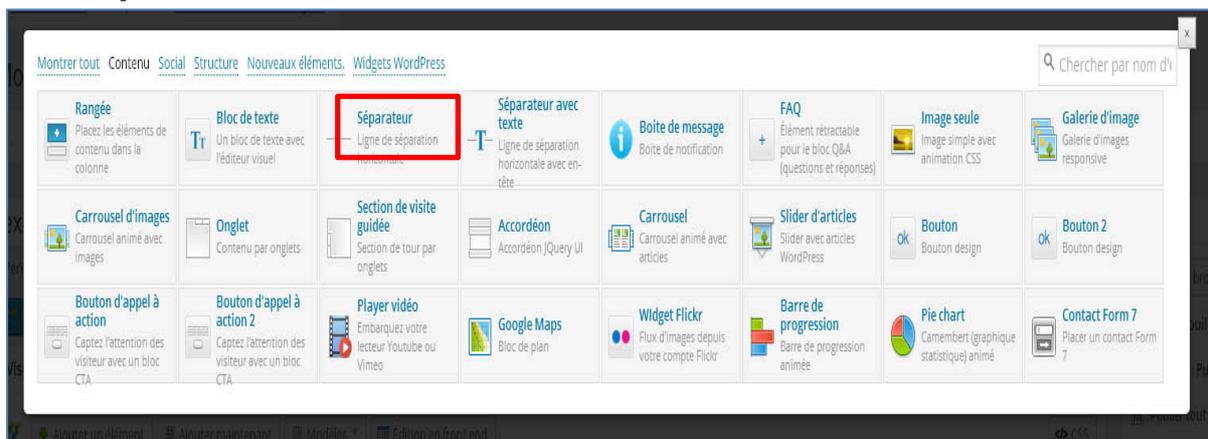


III.1.a. Bloc de texte

En cliquant sur « Bloc de texte », l’onglet suivant s’ouvre :

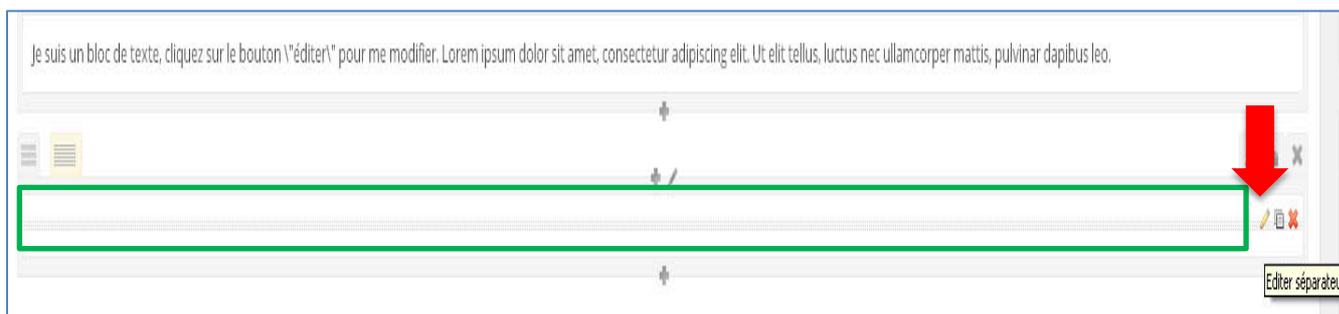
Vous pouvez alors ajouter du texte et une animation.

III.1.b. Séparateur

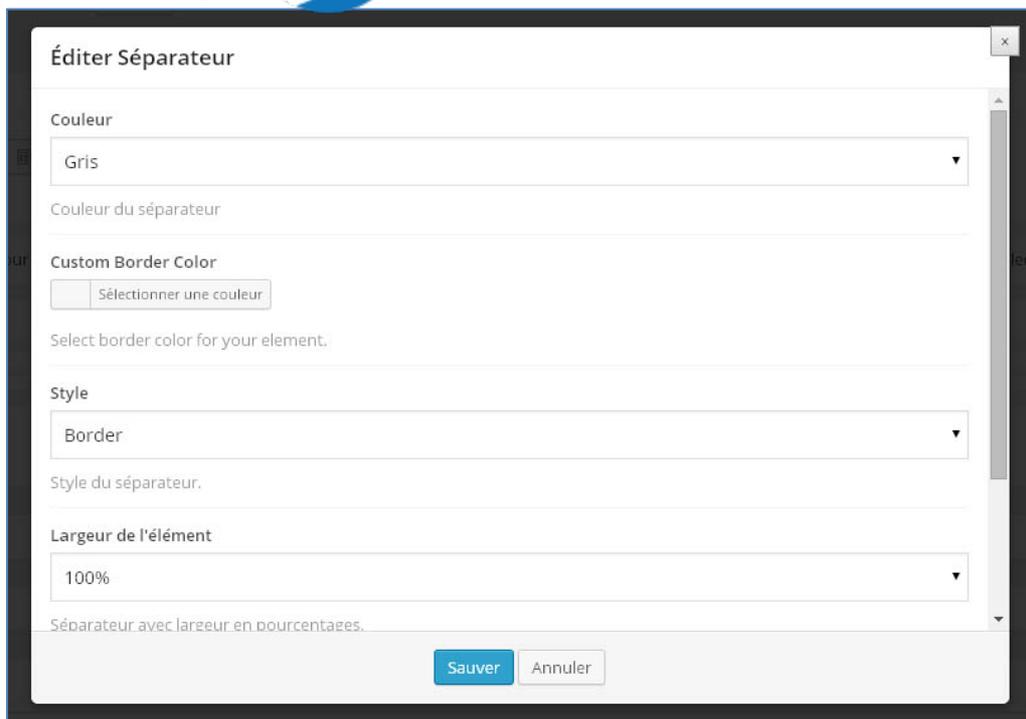


En cliquant sur « Séparateur », un séparateur s'insère dans votre article (cadre vert) :

Pour personnaliser votre séparateur, veuillez faire glisser la souris sur le crayon jaune dans le cadre du séparateur puis cliquez dessus.

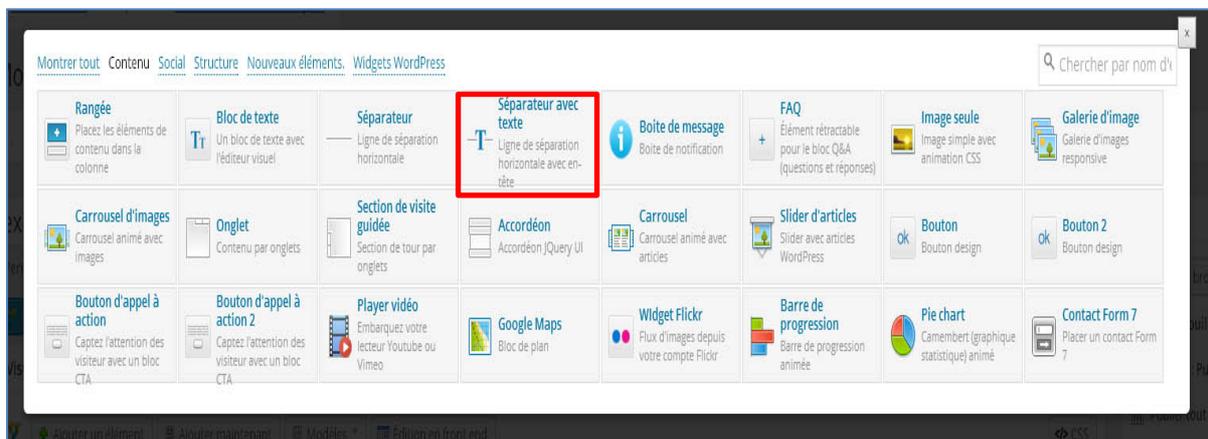


Vous accédez alors à l'onglet « Editer Séparateur » dans lequel vous pouvez personnaliser votre séparateur.

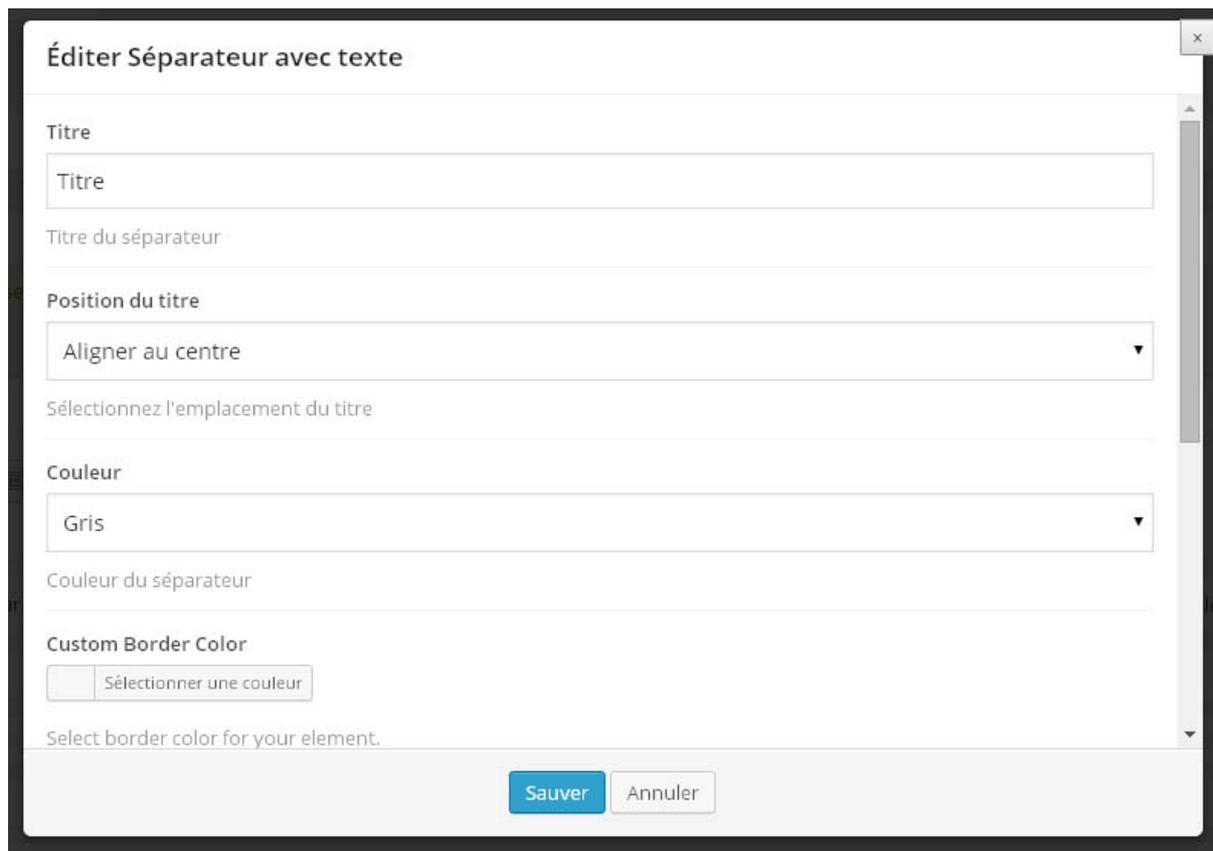


Une fois votre séparateur personnalisé, veuillez cliquer sur « Sauver ». Vous venez d'ajouter un séparateur, vous pouvez faire un aperçu de votre article pour visualiser votre édité.

III.1.c. Séparateur avec texte



Lorsque vous cliquez sur « Séparateur avec texte » l'onglet suivant s'ouvre :

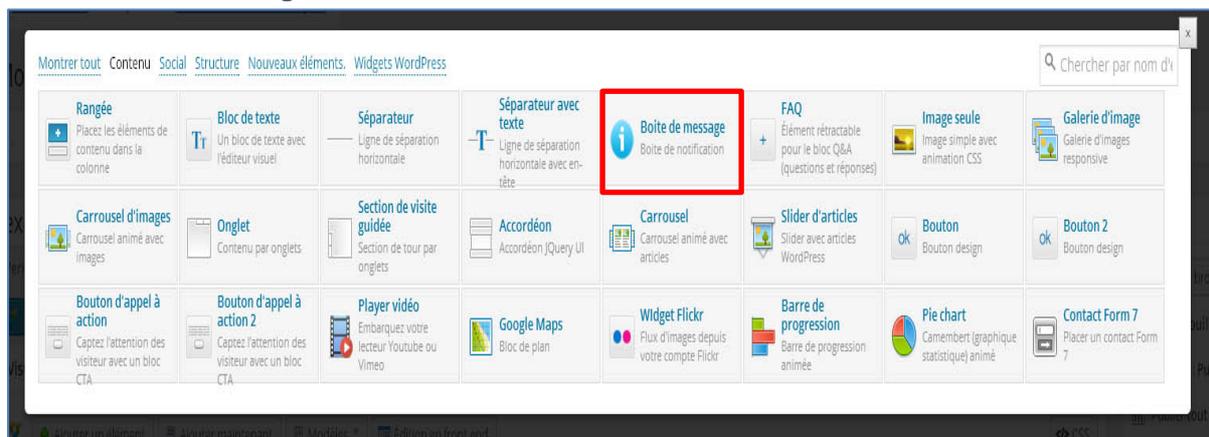


Veillez alors procéder comme pour un séparateur simple, vu précédemment et compléter le champ « Titre » puis cliquer sur le bouton bleu « Sauver ».

Voici votre séparateur avec texte dans votre article (cadre vert) :



III.1.d. Boite de message



L'onglet de configuration suivant s'affiche après avoir cliqué sur « Boite de message » :

Éditer Boite de message

Je suis une boite de message. Cliquez sur le bouton d'édition pour modifier ce texte.

Chemin: p

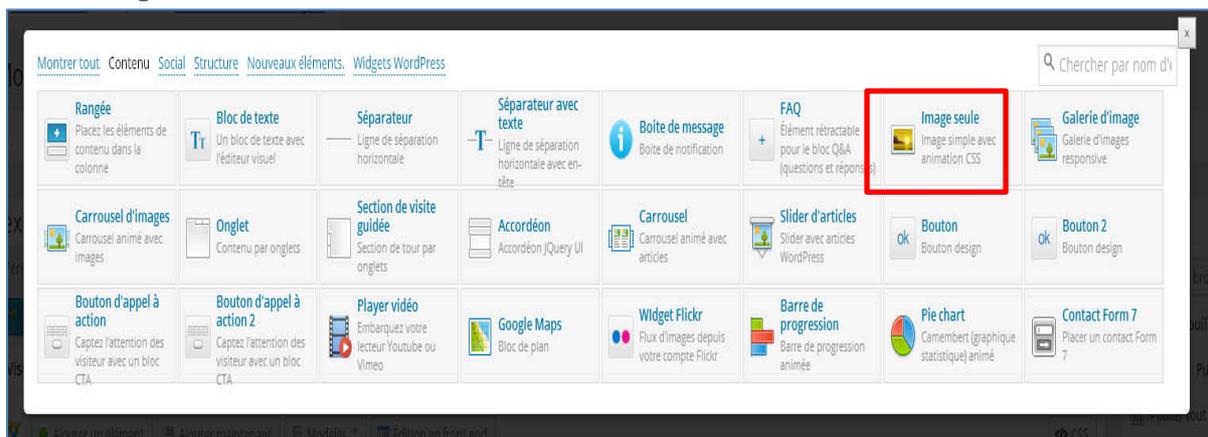
Animation CSS
Non

Vous pouvez configurer votre boite de message dans cet onglet (type (alerte, info...)...), puis comme précédemment, vous devez cliquer sur « Sauver ».

Voici une boite de message après avoir cliqué sur « Aperçu » :



III.1.e. Image seule



Après avoir cliqué sur « Image seule » l’onglet de configuration suivant s’ouvre :

Éditer Image seule

Titre du widget

Saisissez le texte qui sera utilisé comme titre de widget. Laissez blanc si aucun titre n'est nécessaire.

Image

+

Sélectionnez une image depuis la librairie de médias

Animation CSS

Non
▼

Sélectionnez le type d'animation avec lequel vous souhaitez que votre élément soit animé lorsque votre page s'affiche.
Note : fonctionne uniquement avec des navigateurs modernes.

Taille de l'image

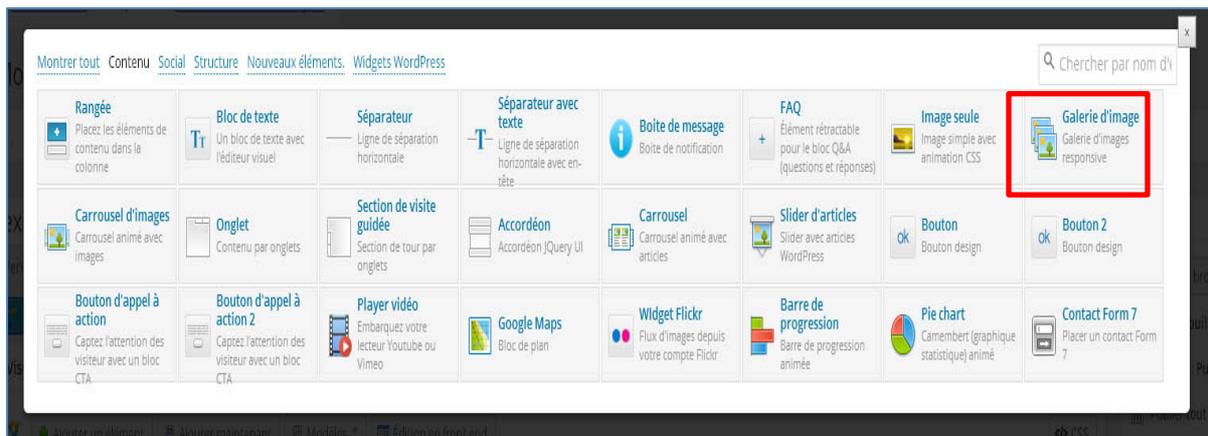
Sauver
Annuler

Vous pouvez configurer votre image seul, veuillez entrer « medium » comme ci-dessous pour la taille de l'image :

Taille de l'image

Entrez la taille d'image. Par exemple : 'moyenne', 'large', 'plein' ou toute autre taille définie par votre thème courant? Alternativement, saisissez la taille en pixels : 200X100 (largeur x hauteur). Laissez vide pour utiliser la version

III.1.f. Galerie d'image



Comme précédemment, l'onglet suivant s'affiche après avoir cliqué sur le bouton :

Éditer Galerie d'image

Titre du widget

Saisissez le texte qui sera utilisé comme titre de widget. Laissez blanc si aucun titre n'est nécessaire.

Type de galerie

Fondu Flex Slider ▼

Sélectionnez le type de galerie

Slides en auto-rotation

3 ▼

Auto-rotation des slides toutes les X secondes

Images

+

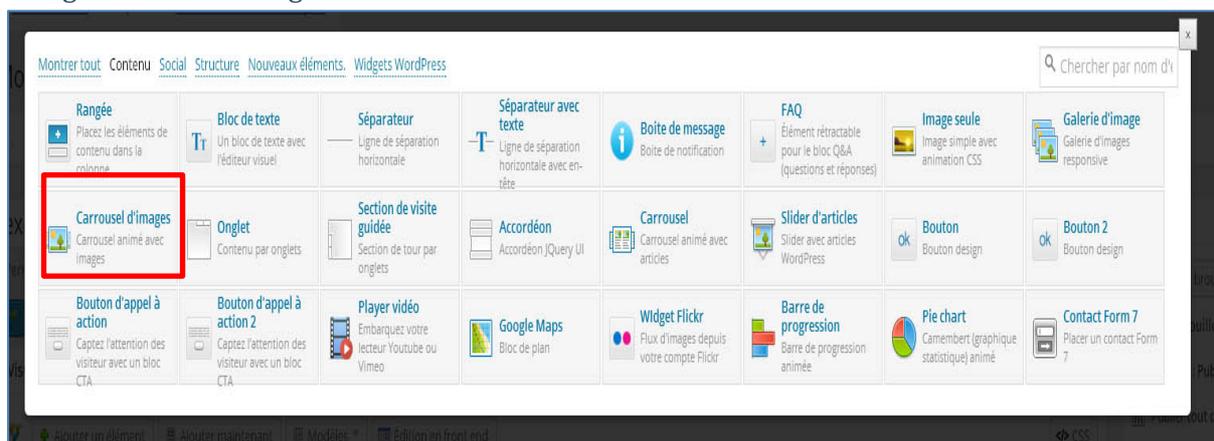
Vous avez alors à remplir les paramètres de votre galerie, « Type de galerie » précise l'aspect visuel de votre galerie (fondu, grille d'images...), vous devez entrer la vitesse de rotation des images ...

Vous devez toujours entrer « medium » dans le champ « Taille de l'image » puis « Sauver ».

Votre galerie s'affiche ainsi dans votre article :



III.1.g. Carrousel d'image



Comme précédemment, l'onglet suivant s'affiche après avoir cliqué sur le bouton :

Éditer Carrousel d'images

Cacher les contrôles de pagination

Oui, s'il vous plaît

si OUI, les contrôles de pagination seront supprimés.

Cacher les boutons précédent et suivant

Oui, s'il vous plaît

si "OUI" les contrôles précédent/suivant seront supprimés.

Vue partielle

Oui, s'il vous plaît

Si OUI, une partie de l'image suivante sera visible sur le côté droit.

Boucle du diaporama

Oui, s'il vous plaît

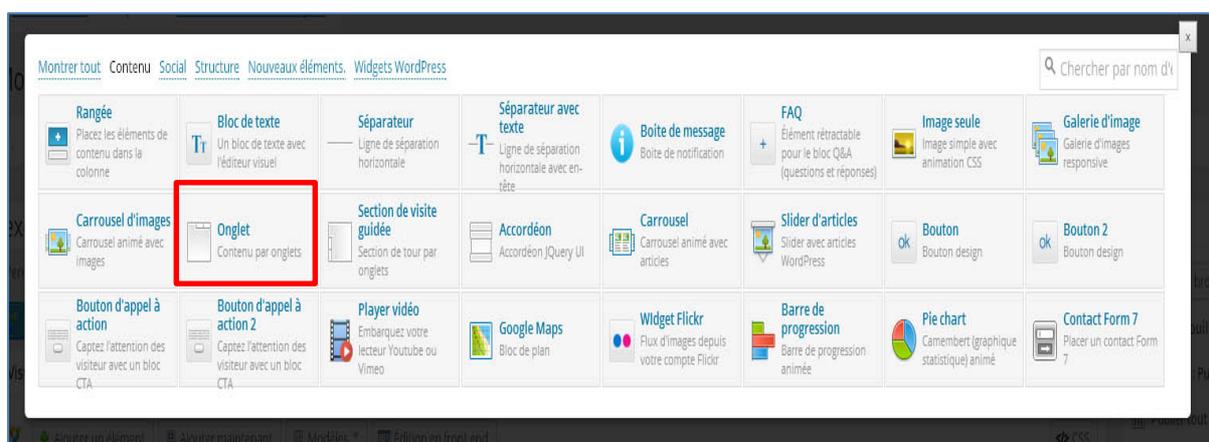
Active la lecture en boucle

Nom de la classe additionnelle

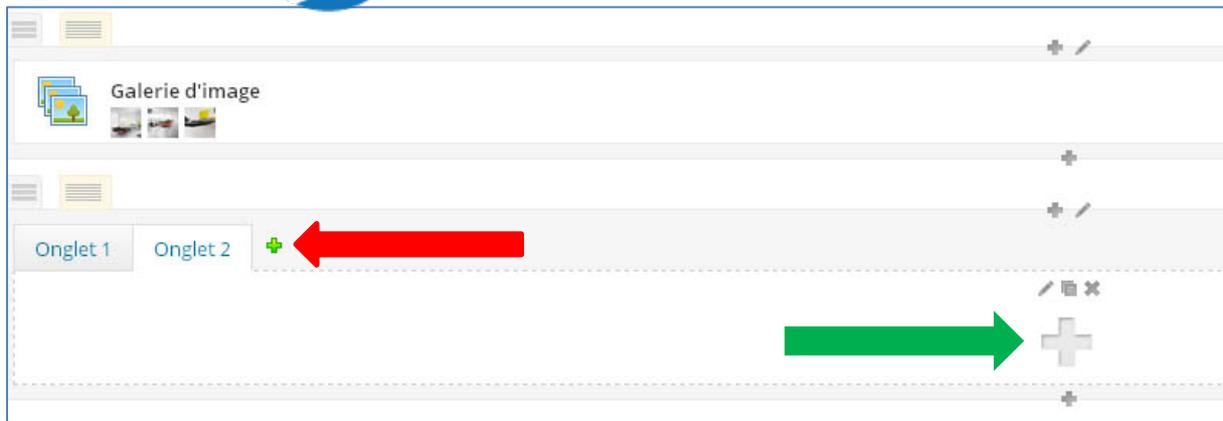
Vous avez à configurer votre carrousel d'image, le bouton « Aperçu » est très judicieux dans ce cas pour visualiser votre carrousel et l'influence du choix des paramètres.

Vous devez toujours entrer « medium » dans le champ « Taille de l'image » puis « Sauver ».

III.1.h. Onglet



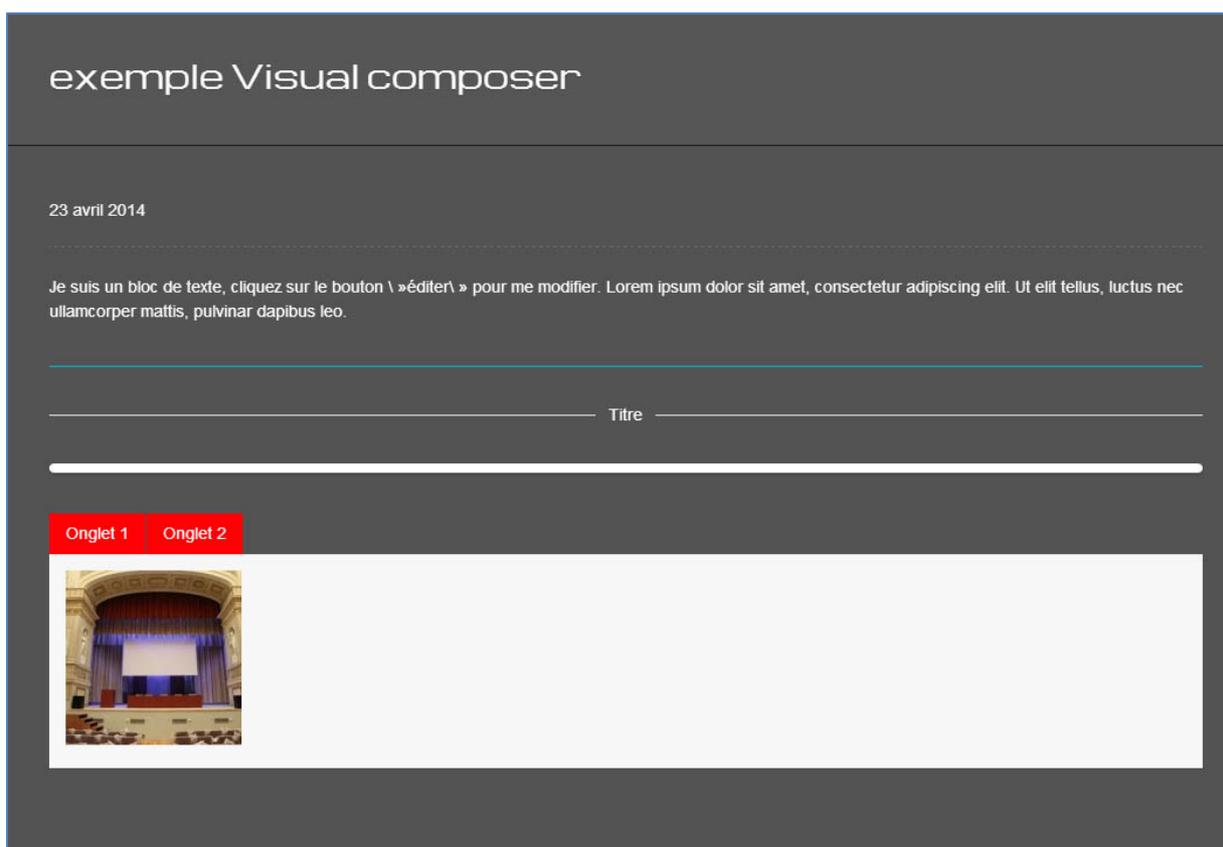
En cliquant sur « Onglet » vous ajouter un deuxième onglet comme ci-dessous :



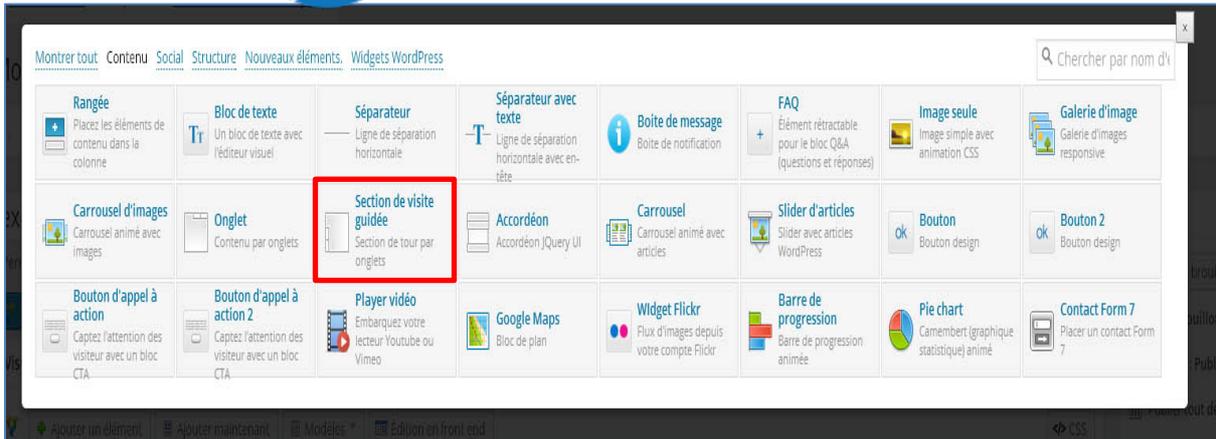
Vous pouvez en ajouter d'autre en cliquant sur le « + » vert à côté (flèche rouge), puis vous pouvez ajouter du contenu (image, carrousel, player vidéo ...) dans chaque onglet en cliquant sur le « + » transparent (flèche verte).

Voici à quoi ressemble après l'ajout d'onglet sur votre page réelle et non plus sur l'éditeur :

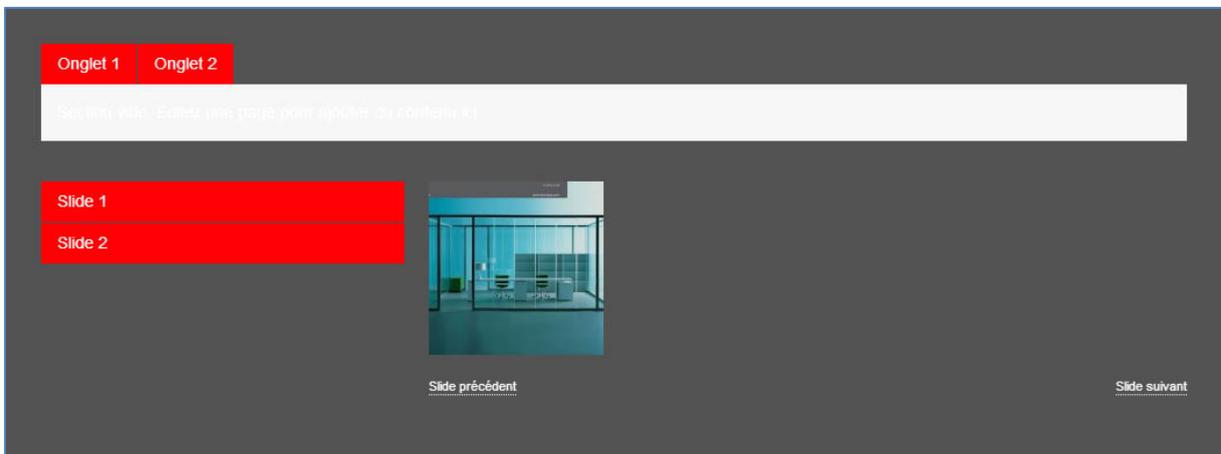
Vous pouvez voir de haut en bas, un bloc de texte, un séparateur, un séparateur avec texte et tout en bas les onglets précédemment ajoutés contenant des images, ajoutées celle-ci dans l'onglet.



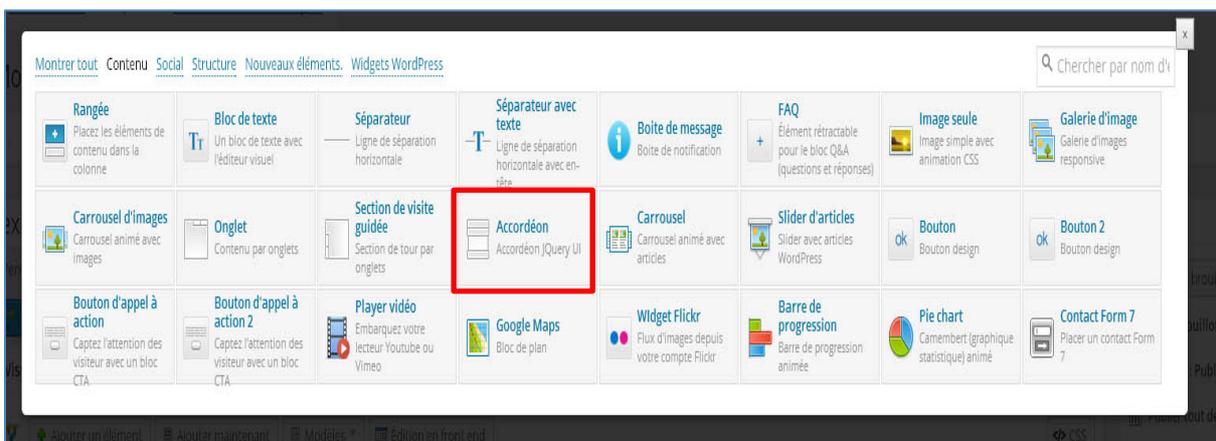
III.1.i. Section de visite guidée



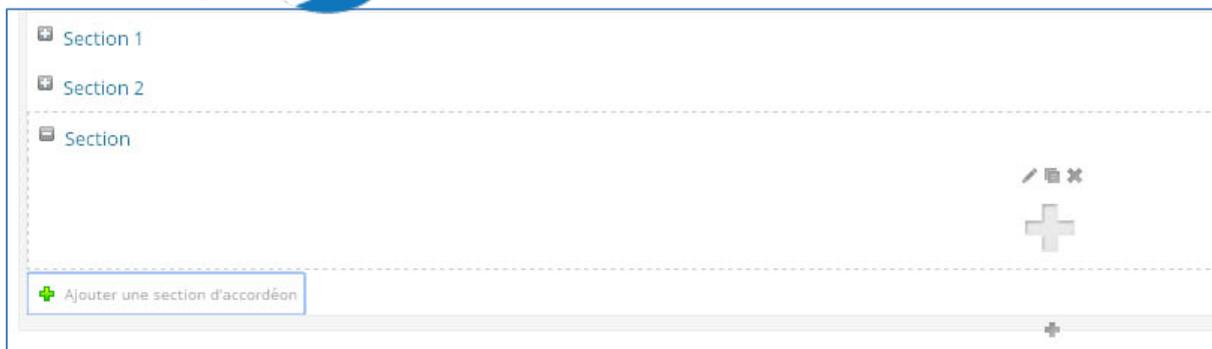
Ce bouton joue globalement le même qu' « Onglet » cependant, « Onglet » affiche différents contenus horizontalement alors que ce bouton les affiche à la vertical :



III.1.j. Accordéon

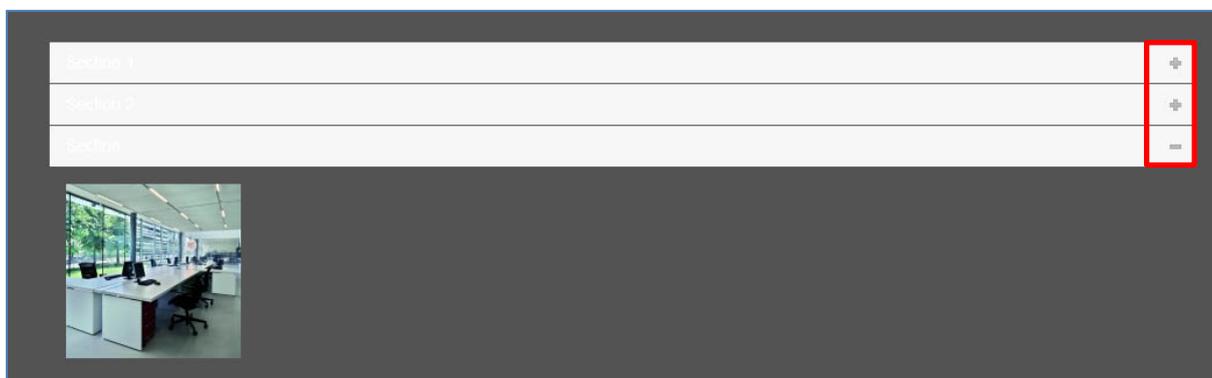


Le bouton « Accordéon » est lui aussi assez semblable aux deux précédents, après avoir cliqué sur le bouton, votre accordéon se présente en sections comme ci-dessous :



Comme précédemment, vous pouvez ajouter une nouvelle section d'accordéon en cliquant sur le « + » vert, et ajouter du contenu dans chacune de vos sections en cliquant sur le grand « + » transparent à gauche de l'image.

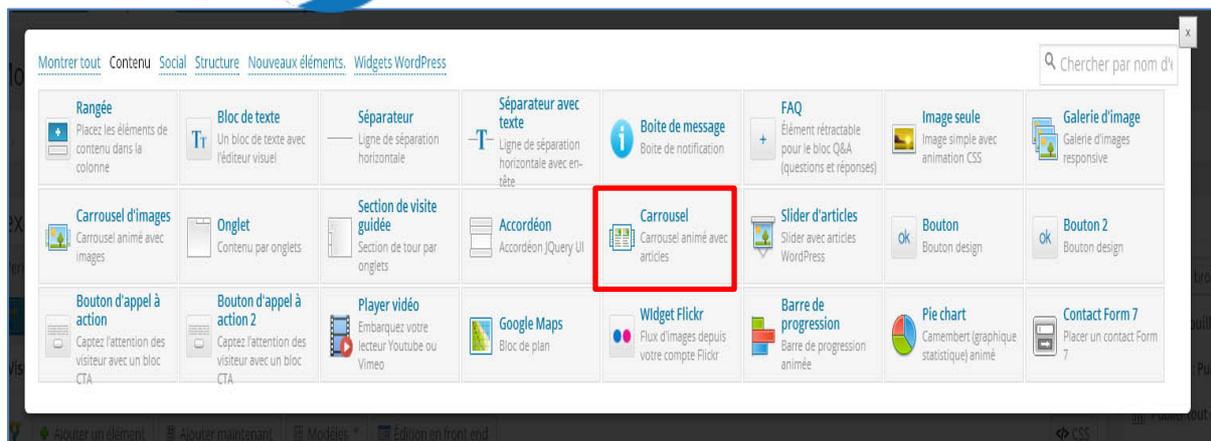
Voici un exemple d'accordéon, toujours après clic sur « Aperçu » :



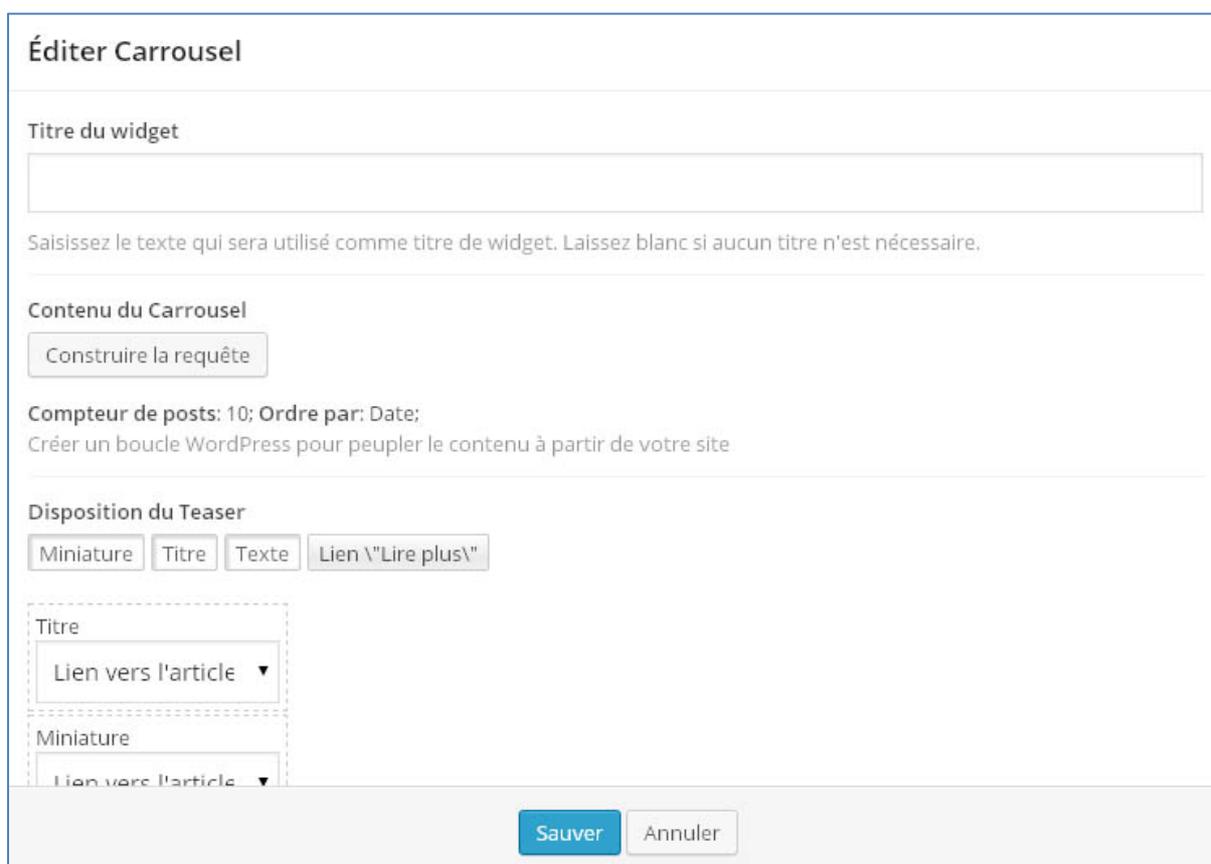
Pour changer de section, il vous faut cliquer sur un des « + » à droite : ici changement de la 3^{ème} à la 1^{ère} Section.



III.1.k. Carrousel



Après avoir cliqué sur le bouton, la fenêtre suivante s'affiche:



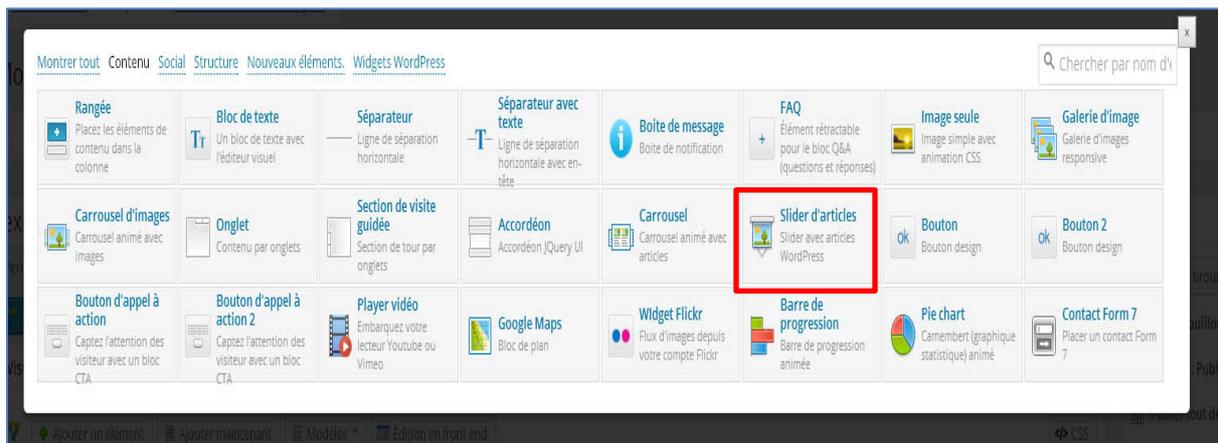
L'éditeur de Carrousel est très complet, il y a beaucoup de champs que vous pouvez paramétrer. Vous pouvez ajouter un titre à votre carrousel dans « Titre du widget ».

Ensuite « Contenu du Carrousel » permet de régler des paramètres avancés de publications non obligatoires (cliquez sur le bouton pour dérouler le menu de paramétrage).

« Disposition du Teaser » vous permet de modifier l'ordre et la présence d'une image miniature, d'un titre, de texte ou bien d'un lien dans votre Teaser.

Pour la taille des images, si vous souhaitez une miniature, vous devez entrer « thumbnail », si vous souhaitez une image de taille moyenne, il vous faut entrer « medium » et pour une grande image il faut entrer « large ».

III.1.1. Slider d'articles



Toujours de la même manière, l'onglet de paramétrage de votre « Slider d'articles » apparaît :
 Veuillez toujours entrer la taille comme précédemment (thumbnail, large ou medium).
 Il vous faut renseigner la catégorie si vous en avez plusieurs et ne rien mettre si vous n'en avez qu'une seule. Pour les autres paramètres la démarche et la même que précédemment.

Éditer Slider d'articles

Type de lien

Taille de la miniature

Entrer la taille de la miniature. Exemple : miniature, moyenne, large, entière ou autres tailles définies par le thème activé. Sinon, entrer une taille d'image en pixels : 200x100 (Largeur x Hauteur).

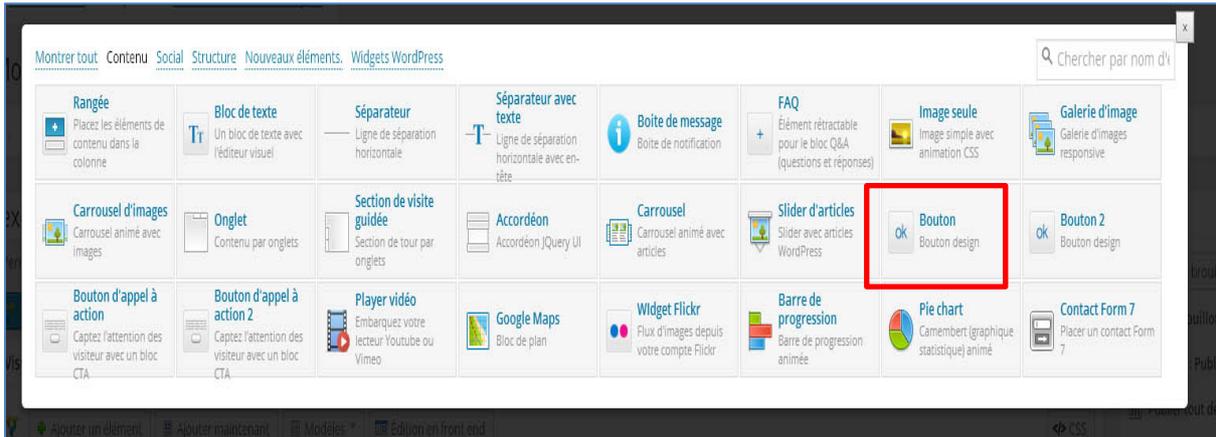
ID des post/pages

Remplir ce champ avec les ID de pages/posts séparés par des virgules (,) pour ne récupérer que ceux-ci. Utiliser cela couplé avec le champ \"Types de post\".

Catégories

Pour réduire les résultats, entrer les noms des catégories ici. Note : Seules les catégories listées seront incluses. Séparer les

III.1.m. Bouton

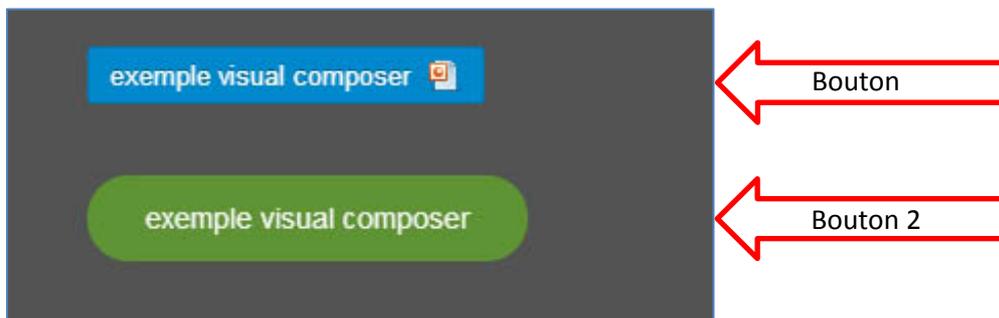


Dans l'onglet « Editer Bouton » qui s'ouvre, vous pouvez entrer le texte du bouton, le lien vers lequel le bouton renvoie, la taille, la couleur et l'icône de votre bouton, voici un exemple de bouton (cadre rouge) :

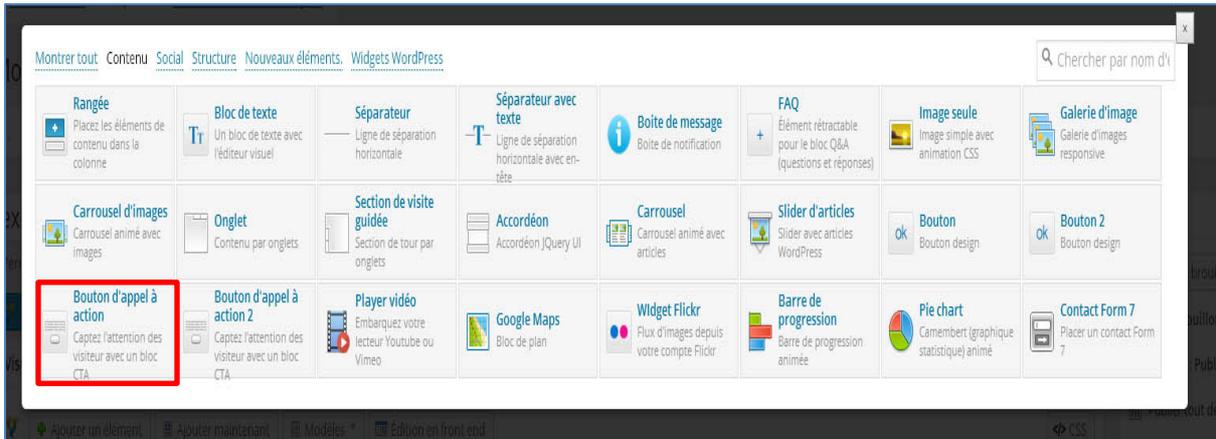


III.1.n. Bouton 2

« Bouton 2 » permet de faire la même chose que « Bouton » à la différence près qu'ici vous ne pouvez plus mettre d'icône dans votre bouton mais vous pouvez désormais modifier le style du bouton (forme, fond pleins, traits pleins ...) dans le champ « Style ».



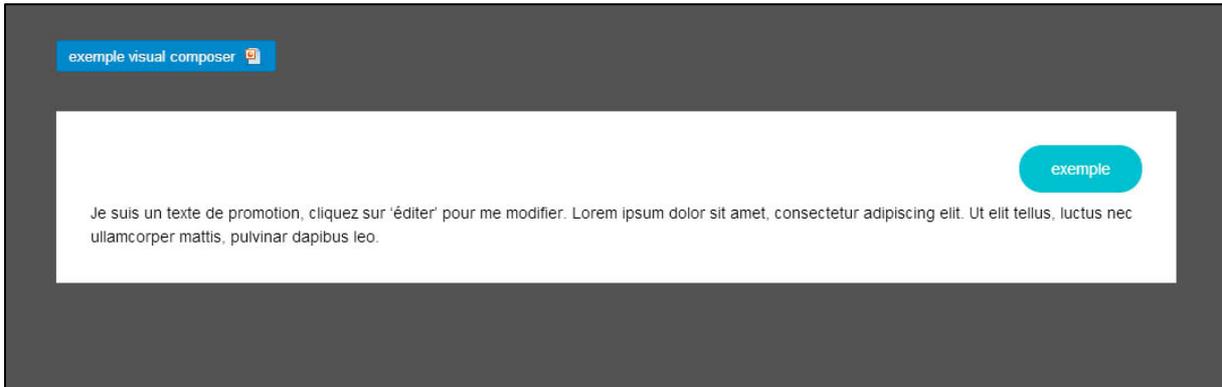
III.1.o. Bouton d'appel à action



Ce bouton est d'un usage semblable aux précédents à la différence près qu'il est plus grand, plus visible, son paramétrage est toujours le même.

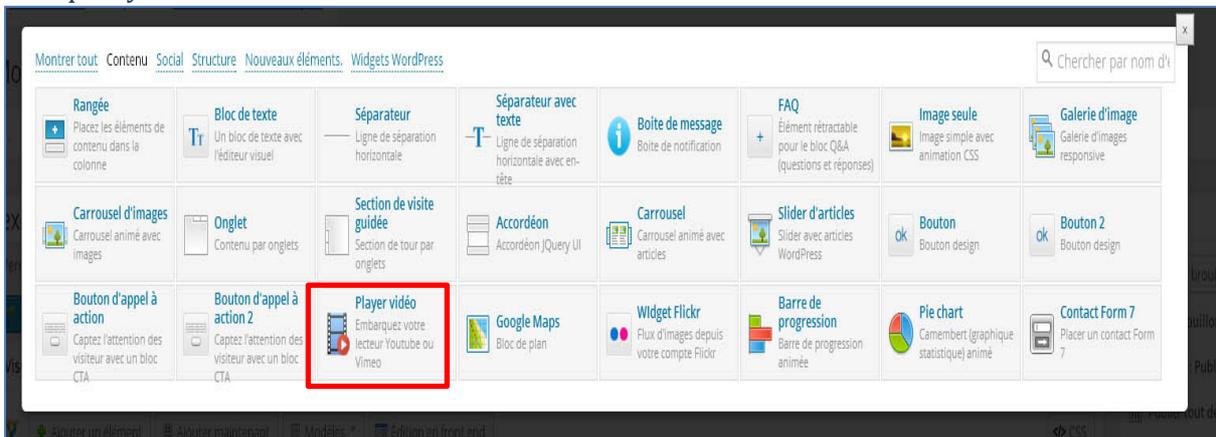
III.1.p. Bouton d'appel à action 2

Comme « Bouton d'appel à action » celui-ci affiche un bouton plus visible que les boutons simple : Bouton simple en haut et à appel d'action en bas (cadre blanc avec texte plus bouton à droite).



Vous pouvez paramétrer la couleur du cadre de fond, la couleur du texte la forme du bouton ici en bleu, sa couleur, le lien qu'il contient etc.

III.1.q. Player vidéo



Vous avez alors à configurer la fenêtre suivante pour insérer un « Player vidéo » :

Veillez alors entrer le titre de votre vidéo, ainsi que le lien de votre vidéo (youtube par exemple) en copiant l'URL.

Éditer Player vidéo

Titre du widget

Saisissez le texte qui sera utilisé comme titre de widget. Laissez blanc si aucun titre n'est nécessaire.

Lien vidéo

Lien vers la vidéo. Plus sur les formats supportés sur [WordPress codex page](#).

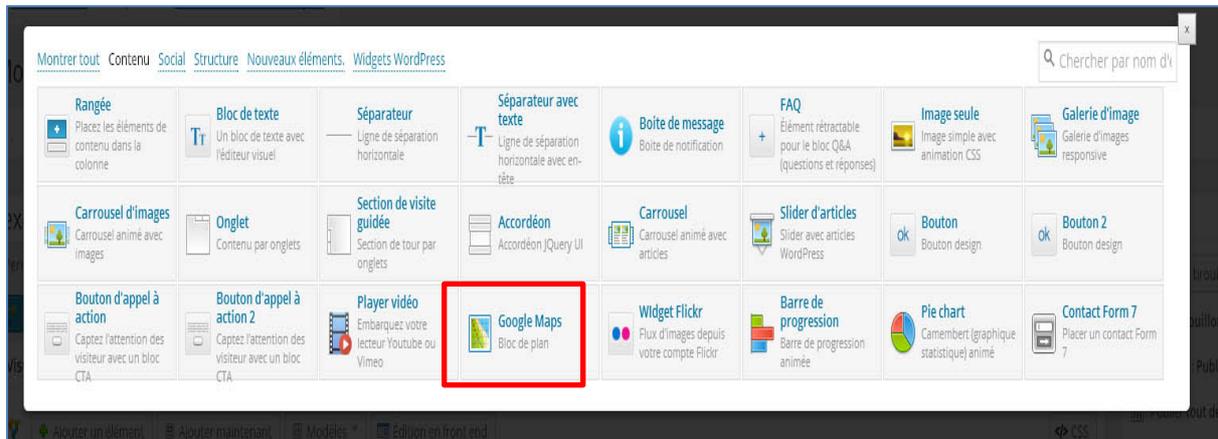
Nom de la classe additionnelle

Si vous souhaitez styliser plusieurs éléments différemment, utilisez ce champ pour ajouter une classe et la faire correspondre avec votre feuille CSS

Voici votre player vidéo une fois édité :



III.1.r. Google Maps



Dans la fenêtre suivante vous devez entrer le titre, coller le lien google map de votre choix, vous pouvez entrer la taille que prendra votre google map, ainsi que le type de plan (plan, satellite...).

Éditer Google Maps

Titre du widget

Saisissez le texte qui sera utilisé comme titre de widget. Laissez blanc si aucun titre n'est nécessaire.

Lien Google map

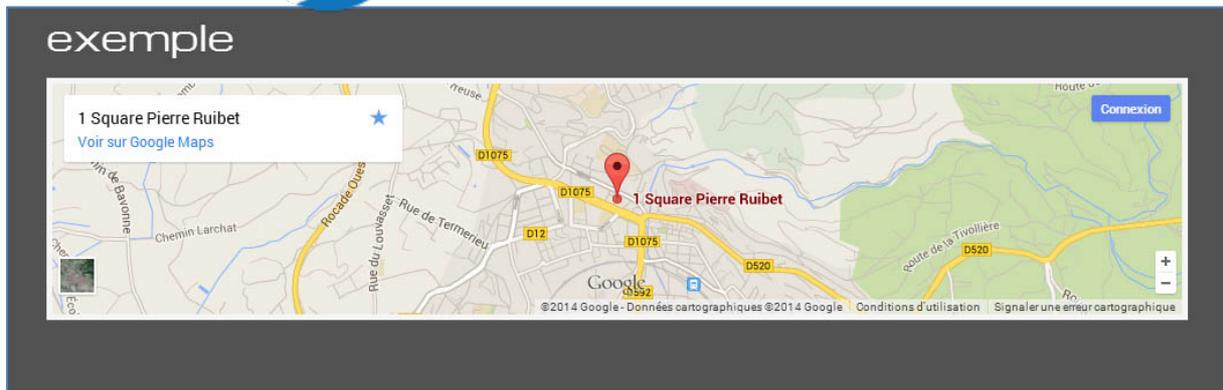
Lien vers votre plan. Rendez-vous sur [Google maps](https://www.google.com/maps) pour trouver votre adresse puis cliquez sur le bouton de lien pour obtenir votre URL de plan.

Hauteur du plan

Entrer la hauteur de la carte en pixels. Exemple : 200.

Type de plan

Voici votre google map une fois édité :



III.1.s. Barre de progression

Vous devez configurer les valeurs du graphique de la même manière que l'exemple ci-dessous, l'unité des valeurs du graphique, la couleur ainsi que des options.

Éditer Barre de progression

Titre du widget

Saisissez le texte qui sera utilisé comme titre de widget. Laissez blanc si aucun titre n'est nécessaire.

Valeurs du graphique

90 | Développement
 80 | Design
 70 | Marketing

Saisissez les valeurs du graphique ici. Séparez les valeurs par des séparateurs verticaux (Alt Gr + touche 6 du clavier)
Exemple : 90 | Développement

Unités

Entrez l'unité de mesure (si nécessaire) Exemple : %, px, points etc... Les valeurs de graphique et les unités seront présentes dans le titre du graphique

Couleur de la barre

Voici un exemple avec comme options les rayures :

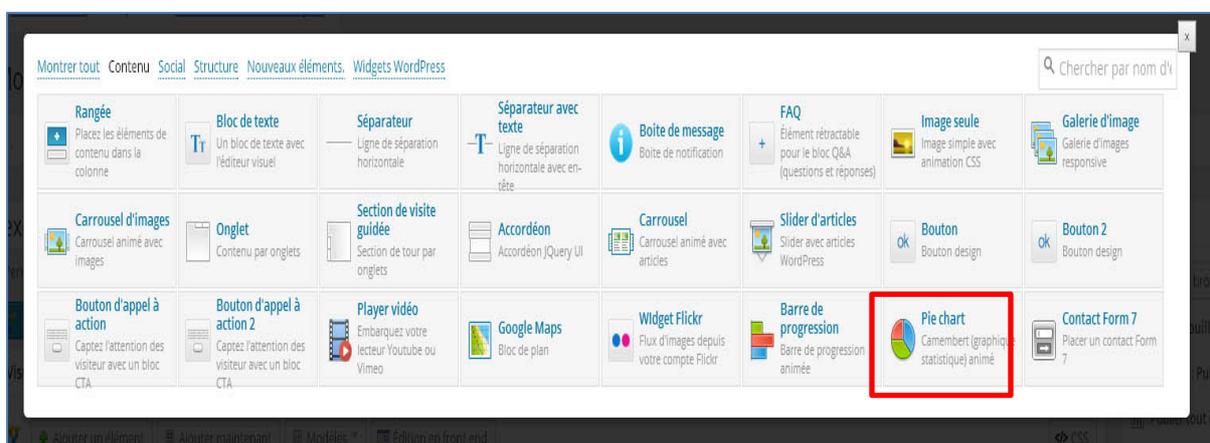
exemple visual composer

25 avril 2014

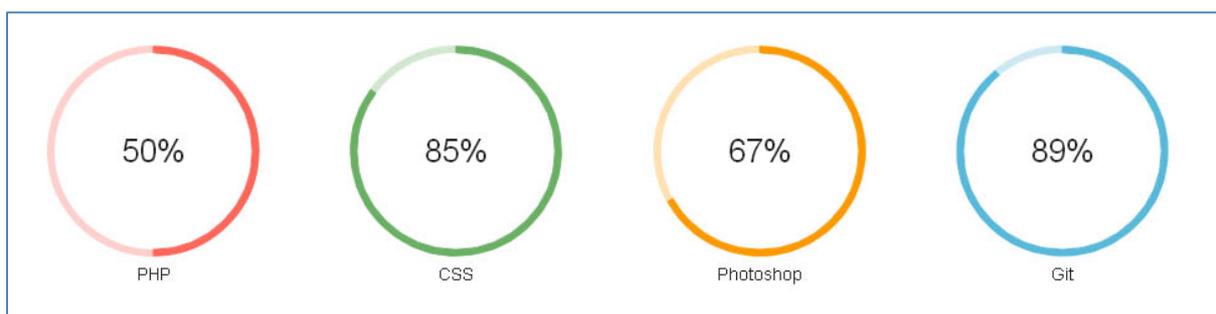
exemple visual composer

- Development
- Design
- Avancement du tutoriel
- Marketing

III.1.t. Pie chart



Pie chart vous permet d'afficher des graphiques comme ci-dessous, vous devez configurer la couleur, la valeur (1 à 100 et une seule valeur), éventuellement le titre ainsi que l'unité :



III.1.u. Contact Form 7

Après avoir cliqué sur « Contact Form 7 », la fenêtre suivante s'ouvre :

Éditer Contact Form 7

Titre du formulaire

Quel texte utiliser pour le titre du formulaire? Laissez blanc si aucun titre n'est souhaité

Sélectionner le formulaire de contact

Choisir un formulaire déjà enregistré depuis le menu déroulant

Veillez alors indiquer le titre de votre formulaire et sélectionner un formulaire. Voici un exemple de formulaire une fois édité :

exemple visual composer

25 avril 2014

Votre nom *

Votre prénom *

Nom de votre société *

Votre numéro de téléphone *

Votre email *

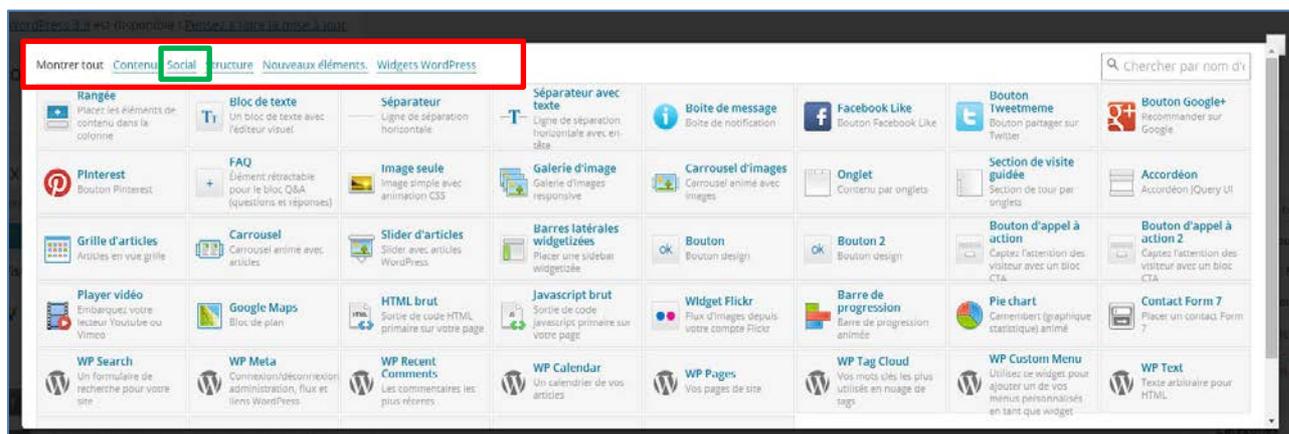
Type de demande *

Sujet

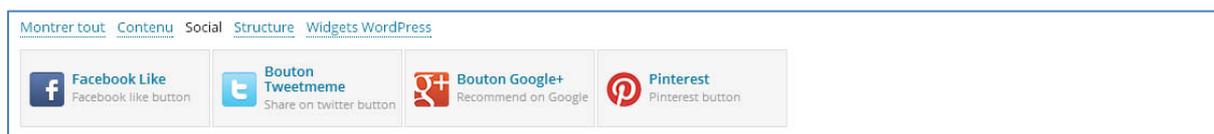
Votre message *

III.2. Rubrique « Social »

Après avoir cliqué sur le bouton « Ajouter un élément », l'onglet suivant apparaît sur lequel sont affichés tous les modules à votre disposition. Le cadre rouge repère les catégories de modules, veuillez cliquer sur « Social » (cadre vert).



Vous arrivez sur cet onglet :



III.2.a. Facebook Like

Le bouton Facebook like est très simple à configurer, vous n'avez que les trois possibilités suivantes :



III.2.b. Bouton Tweetmeme

De même ce bouton n'a qu'un seul paramètre à configurer :



III.2.c. Bouton Google+

Toujours de la même manière, vous devez cliquer sur le bouton Google+, et ensuite vous arrivez sur l'onglet suivant, vous devez alors choisir la taille de votre bouton ainsi que l'annotation.

Éditer Bouton Google+

Taille du bouton

Grand ▼

Taille du bouton sélectionné

Annotation

Bulle ▼

Sélectionnez le type d'annotation

III.2.d. Pinterest

Pour ce bouton comme pour les trois précédents vous devez seulement configurer la disposition de votre bouton (horizontal, vertical).

Voici vos quatre boutons une fois édités :



III.3. Rubrique « Structure »

III.3. Barres latérales widgetisées

Éditer Barres latérales widgetisées

Titre du widget

Titre du Widget Twitter. Laissez blanc si aucun titre n'est souhaité.

Barre latérale

Post Sidebar ▾

Page Sidebar

Post Sidebar

Blog Sidebar

Nom de la classe additionnelle

Si vous souhaitez styliser plusieurs éléments différemment, utilisez ce champ pour ajouter une classe et la faire correspondre avec votre feuille CSS

Vous devez configurer la fenêtre ci-dessus en choisissant le type d'article (Blog, Post ou Page) puis sauvegarder. Voici un aperçu une fois édité (Post Sidebar) :

